



Fédération Française
de Spéléologie

**SPELEO SECOURS
DU DOUBS**

DÉCLENCHEMENT D'UN SECOURS SPÉLÉO

Un appel téléphonique à l'autre bout de la France
va plus vite que de faire quelques kilomètres en voiture !

Vous devez connaître le numéro de téléphone de votre lieu d'appel.
Après le déclenchement de l'alerte, vous devez rester joignable.

ALERTE

Nom du témoin : _____ Date : _____ Heure : _____
Numéro de téléphone d'où vous appelez : _____
Adresse complète de votre lieu d'appel : _____

CAVITÉ

Nom : _____ Commune : _____
Accès : _____

CAVITÉ EN COURS D'EXPLORATION : - Topographie existante ?
- Où / Qui ?

Obstacles pour évacuation de la civière ? (étroitures, verticales, siphons, ...)

ACCIDENT

But de la sortie : _____ Heure/date d'entrée sous terre : _____
Localisation de la victime dans la cavité : _____

Temps approximatif pour y aller depuis l'entrée : _____
Circonstances de l'accident : _____ Heure de l'accident : _____

VICTIME (Si plusieurs victimes, compléter au dos)

Nom : _____ Prénom : _____ Âge : _____
Club : _____ Département : _____
Adresse : _____
Personne(s) à prévenir : _____
Qui est resté à ses côtés ? _____

État ou bilan au départ du témoin : _____ Heure de départ du témoin : _____

Équipement de survie de la victime ou de l'équipe en difficultés (Acéto, Survies, Vivres...)



CONTACTS

CTDS Domicile : Travail : Portable :	PASIAN Didier 03 84 37 75 58 03 84 73 66 87 06 82 51 67 64	CTDSA Domicile : Travail : Portable :	PROST Samuel 03 81 58 44 69 03 81 51 79 19 06 87 06 63 40	CTDSA Domicile : Portable :	RUIZ Emmanuel 03 81 57 44 73 06 08 57 69 55
CTDSA Domicile : Portable :	KOOB Mouloud 09 84 28 58 79 06 74 57 12 53	CTDSA Domicile : Portable :	BLANCHET Bertrand 03 81 82 79 92 06 40 06 56 89	CTDSA Domicile : Travail : Portable :	LEPAGE Romain 03 81 52 95 93 06 85 77 38 64 06 89 45 04 71

En cas d'impossibilité de joindre un Conseiller Technique Départemental en Spéléologie :

Numéro Vert Spéléo-Secours-Français : 0 800 121 123

www.ffspeleo.fr / www.speleo-secours-francais.fr

